

simply clever cards™ ARYTMETYKA

Zwykłe Karty do Gry, Fiszki Matematyczne,
Matematyczne Karty do Gry.

Dzięki oznaczeniom: ♥ ♠ ♦ ♣ oraz Walet, Dama, Król i Joker możesz wykorzystać karty do tradycyjnych gier. simply clever cards™ mogą być również fiszkami do nauki arytmetyki. Talia ta służyć może także do gry w karty z matematycznym twistem.

SZYBKIE MNOŻENIE (od 7 roku życia)

Cel: Zebrać jak najwięcej „trójek” (trzy pasujące karty). Gra się kończy, gdy nie można już zebrać więcej „trójek”.

Zasady: Rozłóż wszystkie karty odkryte na stole. Gracze wybierają po dwie karty, a następnie mnożą duże liczby powyżej linii z tych karty. Wśród kart rozłożonych na stole muszą znaleźć tę, która wśród pięciu małych liczb poniżej linii ma wynik mnożenia. Zobacz ilustracje dla Mnożenia. Te trzy karty tworzą „trójkę”. Gracze, po zebraniu „trójek”, wybierają kolejne dwie karty i najszybciej jak potrafią szukają wyniku kolejnego działania.

SZYBKIE DZIELENIE (od 8 roku życia)

Zasady: Jak w Szybkim Mnożeniu, ale w tym przypadku musisz podzielić jedną z 5 małych liczb poniżej linii na jednej karcie przez dużą liczbę powyżej linii na drugiej karcie, a następnie musisz znaleźć trzecią kartę z dużą liczbą, będącą wynikiem działania. Zobacz ilustracje dotyczące Dzielenia.

SZYBKIE UŁAMKI (od 10 roku życia)

Zasady: Jak w Szybkim Mnożeniu, ale w tym przypadku musisz wziąć jedną z kart i powiedzieć głośno, jaki otrzymałeś ułamek, przyjmując liczbę 1 za licznik i dużą liczbę powyżej linii jako mianownik. Musisz następnie wziąć kolejne dwie kart, by utworzyć ułamek równoważny. Zobacz ilustracje dotyczące Ułamków Równoważnych.

simply clever cards™

- niezwykle karty do gry, dzięki którym nauka matematyki będzie nie tylko przyjemna, ale również niezwykle efektywna
- od ponad 10 lat bardzo popularna i ceniona wśród nauczycieli pomoc dydaktyczna w Norwegii i Szwecji
- doskonale wpisują się w aktualne trendy edukacyjne na świecie

Dzięki najnowszym narzędziom do badań nad procesami zachodzącymi w mózgu podczas uczenia się wiadomo, że dzieci najintensywniej uczą się wtedy, gdy zapominają, że to robią, a więc np. podczas zabawy (więcej w artykule „Mózg idzie do szkoły” na stronach Centrum Nauki Kopernik).

Talie simply clever cards™ mogą służyć do pełnych emocji rozgrywek w tradycyjne gry karciane z matematycznym twistem, a także jako fiszki do nauki matematyki.

simply clever cards™ to niebanalne narzędzie dydaktyczne, dzięki któremu wiedza jest przyswajana w najprzyjaźniejszej dla mózgu dziecka formie.

Przez zabawę do wiedzy!

simply clever cards™ ARYTMETYKA

EDUKACYJNE KARTY NOWEJ GENERACJI™



Nowość w Polsce!

matma@simplyclevercards.pl

simplyclevercards.pl

505 977 552

Wyprodukowane i sprzedawane przez
Simplicatus Research and Development PL Ltd. Sp. kom.
NIP 701-037-54-03 simplicatus.pl

Dodawanie

$4 + 3 = 7$



$70 + 11 = 81$



Mnożenie

$12 \cdot 11 = 132$



$0 \cdot 7 = 0$



Ułamki Równoważne

$1 / 11 = 12 / 132$



Możesz wybrać 3 albo 4 karty, by stworzyć parę ułamków równoważnych.

Odejmowanie

$7 - 4 = 3$



$100 - 40 = 60$



Dzielenie

$132 : 11 = 12$



$132 : 3 = 44$



$4 / 40 = 7 / 70$

